



## Softwarepraktikum im Grundstudium im Wintersemester 2002/2003

### 1. Übung, 17.10.2002

#### 1. Aufgabe

Erstellen Sie ein Java-Programm, das die Klasse `HelloWorld` implementiert. Sie soll eine `main()`-Methode enthalten, die in einer Schleife fünf mal den Text „Hello World“ ausgibt. Kompilieren Sie dieses kleine Programm mit `javac` und führen Sie es mit `java` aus.

#### 2. Aufgabe

Erstellen Sie eine HTML-Seite, die unter der Überschrift „Willkommen zum Softwarepraktikum im Wintersemester 2002/2003“ eine Aufzählung mit den Namen der Teilnehmer in Ihrer Gruppe enthält. Anschließend soll ein Formular folgen, mit der Aufforderung an den Benutzer, seinen Namen in ein Textfeld einzugeben und aus einer Combo-Box die Anrede „Herr“ oder „Frau“ zu wählen. Natürlich sollte es die üblichen Buttons zum Abschicken und zum Zurücksetzen des Formulars enthalten. Der Abschicken-Button soll ein Servlet aufrufen, das in der nächsten Aufgabe implementiert wird.

#### 3. Aufgabe

Entwickeln Sie ein Servlet, das die Anfrage aus dem in Aufgabe 2 definierten HTML-Formular beantwortet. Es soll den Benutzer mit seinem Namen und der gewählten Anrede zum erfolgreichen Betätigen des Submit-Buttons beglückwünschen.

#### 4. Aufgabe

Ändern Sie die in Aufgabe 2 erstellte Webseite so ab, dass nicht ein Servlet, sondern eine Java Server Page aufgerufen wird. Erstellen sie diese Java Server Page, die die selbe Funktionalität implementieren soll, wie das Servlet aus Aufgabe 3.

### Termine

#### Im Rechnerpool reservierte Zeiten (Raum 4U16):

Mo 13.00-17.00 Uhr

Mi 09.00-13.00 Uhr

Do 09.00-12.00 Uhr

#### Erstes Testat:

Donnerstag, 24.10.2002 von 10.00 - 11.45 im Rechnerpool (Raum 4U16)

#### Regelmäßige Treffen:

Donnerstags, 14.15 Uhr in AH III