



Übungsblatt 03

Aufgabe 5 Funktionale und Datenabstraktion

Charakterisieren Sie funktionale und Datenabstraktion. Welche verschiedenen Modultypen gibt es in der Architektursprache der Vorlesung und wie unterscheiden Sie sich? Welchen Modultyp setzt man wofür ein, geben Sie Beispiele an.

Aufgabe 6 Modultypen und OO-Klassen

Wie lassen sich Modultypen umsetzen, wenn man ausschließlich mit objektorientierten Mitteln arbeitet, z.B. der UML? Versuchen Sie, die Klassen aus dem Model-View-Controller-Entwurf des MobilePhonebook den Modultypen zuzuordnen.

Aufgabe 6 Erweiterung des Klassendiagramms

Für das Mobile Phonebook gibt es verschiedene Benutzersichten, die jeweils mit eigenem Controller und View realisiert werden, u.a.: Listensicht für aktuelle Gruppe, Kartensicht, Eingabemaske für Zeichenketten und Optionen-Menü.
Erweitern Sie das Klassendiagramm der Musterlösung so, dass es diesen Sachverhalt darstellt.

Aufgabe 7 Anwendungsablauf

Im Controller wird der Anwendungsablauf festgelegt, so etwas lässt sich gut mit UML-Aktivitätsdiagrammen abbilden. Erstellen Sie ein Aktivitätsdiagramm für die Benutzerführung für die o.g. Subcontroller (MenuController, ListController, CardController, EditStringController). Das Navigieren mit den Pfeiltasten durch den View wird bereits im View verarbeitet und taucht nicht im Controller auf. Partitionieren Sie das Aktivitätsdiagramm gemäß der Subcontroller.

Abgabe: Donnerstag, 04.05.2006

Sie können Ihre Lösung zum obigen Termin in Papierform in der Vorlesung, der Übung oder in elektronischer Form per eMail an pig@i3.informatik.rwth-aachen.de abgeben.

Bitte vermerken Sie in jedem Fall die Namen und Matrikelnummern aller beteiligten Personen (maximal 3), beim Versenden per eMail auch alle eMail-Adressen. Abgaben in elektronischer Form können ausschließlich in den Dateiformaten *Plain-Text* oder *PDF* erfolgen.

Aktuelle Informationen zur Vorlesung finden Sie auf den Webseiten des Lehrstuhls unter <http://www-i3.informatik.rwth-aachen.de>.