



Übungsblatt 01

Aufgabe 1 *Entwicklungsumgebung*

Im weiteren Verlauf der Übungen wird es zahlreiche Programmierübungen geben. Machen Sie sich deshalb mit einer Entwicklungsumgebung für Ada vertraut. Installieren Sie sich einen Ada-Compiler und eine graphische IDE, die Ada unterstützt.

Der Standard-Compiler für Ada ist GNAT (Gnu Ada Translator), der für verschiedene Plattformen erhältlich ist.

<http://libre.act-europe.fr/GNAT/main.html>

Für Windows ist AdaGIDE eine empfehlenswerte graphische IDE.

<ftp://sunsite.informatik.rwth-aachen.de/pub/mirror/ftp.usafa.af.mil/pub/dfcs/carlisle/adagide/>

Für Linux-Benutzer ist das Emacs-basierte GLIDE empfehlenswert und in der GNAT-Distribution bereits enthalten.

Aufgabe 2 *Programmieraufgabe*

Schreiben Sie ein „Hello World!“-Programm, um Ihre Entwicklungsumgebung zu testen.

Hinweise

Für diese Übung gibt es noch keine Punkte. Ab dem nächsten Übungsblatt werden Punkte vergeben. Um eine Scheinprüfung am Ende des Semesters ablegen zu können, sind 50% der Übungspunkte und eine regelmäßige Teilnahme an der Übung nötig, in der auch eine eigene Lösung vorgestellt werden muss.

Die Teilnahme an der ersten Übungsstunde am 25.04.2005 ist dringend erforderlich, da dort die Organisation und das durchgehende Beispiel der weiteren Übungsblätter vorgestellt wird.

Abgabe: Diesen Donnerstag, 21.04.2005

Sie können Ihre Lösung zum obigen Termin in Papierform in der Vorlesung oder in elektronischer Form per eMail an ada@i3.informatik.rwth-aachen.de abgeben.

Bitte vermerken Sie in jedem Fall die Namen und Matrikelnummern aller beteiligten Personen (maximal 3), beim Versenden per eMail auch alle eMail-Adressen. Abgaben in elektronischer Form können ausschließlich in den Dateiformaten *Plain-Text* oder *PDF* erfolgen.

Aktuelle Informationen zur Vorlesung finden Sie auf den Webseiten des Lehrstuhls unter <http://www-i3.informatik.rwth-aachen.de>.